



LISTING D'ENRICHISSEMENTS

Aidez les grands singes et collaborez avec le GAEP en apportant de nouvelles idées d'enrichissement [adresse électronique « Idées d'enrichissement »]

Introduction

Nous classons les enrichissements du milieu offerts aux grands singes dans quatre catégories : (1) Enrichissements structurels ou physiques (habitats, architectures, décoration intérieure, structures, etc.) – (2) Enrichissement social (composition du groupe social, contacts ou mélanges interespèces (avec humains ou non humains), training, jeux interactifs, etc.) – (3) Enrichissement manipulatoire (termitières, peinture, nœuds, pêche, etc.) – (4) Enrichissement cognitif (jeux à joy-stick, écrans tactiles, apprentissage de langages symboliques, etc.)

D'autre part, ces enrichissements divers peuvent être : (A) alimentaires/ (B) non alimentaires – d'aspect (C) artificiel/ (D) naturel – (E) liés aux sens : vue, odorat, toucher, ouïe, goût.

1. ENRICHISSEMENTS PHYSIQUES (B)

- Structure de la cage (troncs, éléments en bois permettant de grimper, changement périodique des structures)
- Hamacs
- Pneus suspendus (C)
- Éléments à faire bouger le long d'une corde
- Éléments pour se balancer
- Éléments placés à l'extérieur de l'enclos, à faire bouger grâce à un accessoire (long bâton par exemple)
- Décoration intérieure
- Utilisation de lances à incendie usagées (C)
- Aménagement des conditions de vie (par exemple, des ventilateurs en été (C))
- Aménagement permettant aux grands singes une autonomie vis-à-vis des zones de repli
- Changement régulier d'enclos
- Mulch (D)



2. ENRICHISSEMENTS SOCIAUX (B)

- Jeux et contacts variés avec les humains (soigneurs comme partenaires de jeux)
- Contacts interespèces : mélange d'espèces dans la même cage (exemple : siamangs et orangs-outans – Zoo de San Diego, Chaffee Zoo, Zoo de Philadelphie)
- Contacts interespèces : présentation d'animaux d'espèces variées aux grands singes (Louisville Zoo)
- Training comme moment d'interaction privilégié avec les soigneurs ou l'entraîneur
- Training comme moment de valorisation des compétences des primates
- Training comme moyen de diminution du stress dans certains cas de figures (soins, injections, prélèvements)
- Dispositifs permettant une interaction entre humains et grands singes (Exemple 1 : chaîne placée du côté chimpanzés et déclenchant une douche légère sur les visiteurs, Zoo de Miami – Exemple 2 : coupelle où le visiteur dépose de la nourriture et que le singe tire vers lui à l'aide d'une chaîne – Exemple 3 : dispositif permettant au visiteur de donner de la nourriture individuellement aux primates – Exemple 4 : longueurs de papier solide que les grands singes peuvent partager avec les visiteurs, corde sécurisée que chacun actionne de son côté).
- Dispositifs permettant une interaction entre grands singes, d'un enclos à l'autre.
- Dispositifs permettant une interaction entre grands singes et primates d'autres espèces, d'un enclos à l'autre.
- Travail des soigneurs opéré à côté des grands singes : réparations diverses, préparation des repas.

3. ENRICHISSEMENTS MANIPULABLES (B)

- Tubes à tourner pour récupérer de la nourriture (C)
- Feuilles et éléments fibreux (lianes, morceaux d'écorce, pommes de pin) (D)
- Accessoires : sacs de tissu, sacs de couchage, couvertures, chaussures, boîtes, gants, chaussettes (de la plus grande taille)



possible), tee-shirts (grandes tailles), sacs avec fermeture éclair, pneus, cubes en différentes matières, chapeaux en plastique solide (C)

- Masques à faire mettre par les volontaires (C)
- Miroirs incassables (C)
- Récipients divers : naturels (demi-noix de coco) (D), en plastique ©
- Offres de manipulation (C) : nouage (cordes, ficelles, lacets, fil et perles, morceaux de laine de différentes couleurs, etc.¹), peinture, cartons, papier, rouleau de papier solide (à dérouler), papier donné avec des crayons non toxiques, tuyaux d'arrosage
- Jeux (balles avec des ouvertures, balles de différentes tailles, couleurs et motifs) (C)
- Jeux d'eau – en été (baignoire, jets, pluie artificielle, bulles, machines à bulles, éponges, brumisateurs) (C)

4) ENRICHISSEMENTS COGNITIFS (B) (C)

- Jeux à « joy-stick »
- Télévision
- Vision de reportages réalisés dans différents zoos (même espèce de primate anthropoïde, espèces différentes)
- Ecrans tactiles
- Utilisation de radios
- Tableau à sons
- Langage gestuel
- Langage iconique
- Utilisation d'écrans tactiles
- Proto-mathématiques
- Montrer des magazines
- Montrer des livres consacrés aux primates

ENRICHISSEMENT ALIMENTAIRE (food & foraging) (A)

- Nourriture variée
- Variation des saveurs
- Utilisation de termitières artificielles
- Purées de fruits
- Compote de pommes
- Fruits secs
- Graines
- Feuillages
- Raisins
- Potages

¹ Attention : ne pas donner ce type de matériel à des siamangs. Ils ont tendance à l'avalier.



- Jus de fruit variés
- Nourriture cachée dans des récipients variés, fermés de différentes manières
- Nourriture accessible par le biais d'accessoires
- Nourriture accessible par une manipulation précise
- Nourriture cachée (dans une chaussette nouée, dans le mulch, etc.)
- Nourriture mélangée avec des crayons et divers accessoires dans des sacs de papier
- Nourriture pour bébé
- Bambous
- Fruits surgelés
- Glaçons avec fruits secs
- Glaçons de jus de fruits
- Glaçons
- Insectes
- Trous où l'on cache de la nourriture
- Trous où l'on cache de la nourriture, avec utilisation nécessaire d'outils pour accéder à la nourriture
- Thé

ENRICHISSEMENTS LIES AUX CINQ SENS (E)

- Diffusion de sons (exemple : bruits de forêt tropicale, musique jouée par des musiciens faisant partie du staff, musiques variées à tester selon leurs préférences)
- Carillons placés à l'extérieur de l'enclos et à faire bouger avec un accessoire
- Jeux interactifs avec déclenchement ou manipulation de divers sons
- Instruments de musique testés pour résister aux primates
- Utilisation de couleurs pour varier le milieu
- Utilisation du mouvement (exemples : projections sur les murs des enclos, papillons en papier à ailes mouvantes)
- Diffusion d'odeurs ou de phéromones (par exemple : phéromones apaisantes en cas de stress)
- Jeux de manipulation avec des textures et des matériaux différents (exemple : morceaux de tissus, de carpettes ou de paillassons, de différentes textures)

Aidez les grands singes et collaborez avec le GAEP en apportant de nouvelles idées d'enrichissement : [adresse « Idées d'enrichissement »]